

# ЯЗЫК РЕФАЛ ПЛЮС НА ПЛАТФОРМЕ JAVA

Ю.А. Климов, А.Ю. Орлов, С.А. Романенко

## Введение

При разработке больших программных проектов становится всё более популярным использовать богатый арсенал языков программирования для решения различных подзадач. Это связано с тем, что части проекта могут сильно отличаться по требованиям к срокам реализации, надежности и скорости работы, по алгоритмической сложности. Выбор подходящего языка может дать существенное преимущество по наиболее важным из этих критериев.

В настоящее время активно развиваются платформы Java и Microsoft .NET, обеспечивающие возможность прозрачного взаимодействия частей проекта, описанных на различных языках программирования.

Для платформы Java уже существует довольно богатый набор интегрированных языков программирования, и этот набор постоянно расширяется. В рамках проекта Refal+ [1,7,8] выполнена реализация языка Рефал Плюс для платформы Java, которая позволяет удобным и естественным образом вызывать из Рефал-программ методы классов Java, и, наоборот, вызывать из языков платформы Java функции, описанные на языке Рефал.

## Язык Рефал

Язык программирования Рефал разработан В.Ф. Турчиным в шестидесятые годы прошлого столетия как функциональный язык, ориентированный на задачи, связанные с преобразованием символьной информации (symbol manipulation) [4].

Основная структура данных в Рефале, так называемое Рефал-выражение, представляет собой дерево произвольной арности, узлы которого можно строить и читать как слева направо, так и справа налево. Использование такой структуры выделяет Рефал среди остальных языков программирования высокого уровня.

Для разбора Рефал-выражений используется сопоставление с образцом – мощная и выразительная конструкция, которая позволяет записывать алгоритмы на Рефале естественным и понятным образом. Цитируя автора языка: *"Рефал дает свободу и удобство в создании структур данных наряду с использованием лишь математически простых механизмов управления – сопоставления с образцом и подстановки. Это именно то, что нужно для символьной обработки и для искусственного интеллекта"* [5].

Использование языка Рефал облегчает создание и сопровождение алгоритмов обработки символьной информации. Такие подзадачи возникают во всех достаточно крупных проектах. На платформе Java они часто связаны с преобразованием XML-документов [6].

Платформа Java дает возможность исполнять программу на различных конфигурациях аппаратного и программного обеспечения. Для нее существует богатый набор библиотек, в частности, для создания распределенных и параллельных приложений. Эти возможности позволяют использовать Рефал при создании серьезных и востребованных на сегодняшний день продуктов, например, опирающихся на распределенную работу через интернет, параллельные вычисления и т.д.

Рефал Плюс – это диалект языка Рефал, разработанный Р.Ф. Гуриным и С.А. Романенко в 1991-ом году. В 2006-ом году синтаксис языка был адаптирован для более гладкого взаимодействия с современными программными средами [8].

В основе системы Refal+ лежит компилятор с языка Рефал Плюс в байткод для виртуальной машины Java. Он поддерживает автоматические преобразования между данными Рефала и Java при вызове методов Java из кода на Рефале и наоборот.

## Преобразование данных

В качестве элементов выражения (термов) могут выступать как встроенные рефальские типы данных (символы-литеры, символы-слова, символы-числа), так и объекты произвольных классов, определенных на Java (символы-ссылки).

Объекты Java можно сопоставлять как "по ссылке" (с помощью оператора ==), так и "по содержанию" (с помощью метода equals). При использовании объектов Java в Рефал-выражении, необходимо указать способ их отождествления в Рефале.

Произвольные объекты Java могут быть использованы в Рефал-выражении при условии, что они будут отождествляться "по ссылке". Отождествление "по содержанию" может быть использовано только для объектов таких классов, которые реализуют интерфейс *java.lang.Comparable*. Все встроенные рефальские типы реализованы с помощью таких классов. Например, символы-литеры – с помощью класса *java.lang.Character*, а символы-числа – с помощью класса *java.math.BigInteger*.

Примитивные данные типа *char* и *byte*, *short*, *int*, *long* естественным образом преобразуются в символы-литеры и символы-числа соответственно. Значения *true* и *false* типа *boolean* преобразуются в символы-слова *True* и *False* соответственно.

Некоторые объектные типы также удобно преобразовывать в рефальские типы данных. Например, объекты класса *java.lang.Integer* можно преобразовывать в символы-числа, а массивы – в Рефал-выражения.

#### Описание форматов

Для того чтобы использовать метод Java в языке Рефал Плюс, у него должен быть описан Рефал-формат. Такое описание задается в Рефал-модуле с помощью обычного объявления Рефал-функции, а также сопоставления этой Рефал-функции прототипа метода Java при помощи конструкции *\$native Java*:

```
$func Thread s.runnable = s.thread;
$func IsInterrupted s.thread = s.is_interrupted;
$native Java {
  Thread = "Thread (Runnable)"; // Конструктор класса java.lang.Thread
  IsInterrupted = "boolean Thread.IsInterrupted ()"; // Метод класса java.lang.Thread
};
```

В примере для конструктора и метода класса *java.lang.Thread* определены имена и форматы соответствующих им Рефал-функций. Аргументы метода Java сопоставляются с аргументами рефальской функции в порядке следования (имена не существенны, для нестатических методов считается, что *this* передается в качестве первого аргумента).

В данном случае мы имеем дело с классами Java, не реализующими интерфейс *java.lang.Comparable*, поэтому соответствующие рефальские термины будут сравниваться "по ссылке". Функция *Thread* ожидает на вход символ-ссылку на объект, реализующий интерфейс *java.lang.Runnable*, и возвращает символ-ссылку на объект класса *java.lang.Thread*. Функция *IsInterrupted* ожидает на вход символ-ссылку на объект класса *java.lang.Thread* и возвращает символ-слово *True* или символ-слово *False*. Эти функции можно использовать как обычные Рефал-функции.

Для того чтобы использовать в Java функцию, реализованную на языке Рефал Плюс, необходимо определить для нее Java-прототип. Он определяется аналогичным образом в конструкции *\$native Java*.

```
// Reverse.rf
$module Reverse;
$func Reverse e.source = e.result;
Reverse {
  /* empty */ = /* empty */;
  t.head e.tail = <Reverse e.tail> t.head;
};
$native Java {
  "public !String reverse (!String)" = Reverse;
  "public Object[] reverse (Object[])" = Reverse;
};
```

В программе *Reverse.rf* объявлена и определена Рефал-функция *Reverse*, обращающая выражение. Далее этой функции сопоставлены два Java-прототипа статических методов *reverse*: для обращения строки и массива.

Восклицательный знак перед типом указывает компилятору на необходимость применения одного из встроенных преобразований данных. Конкретное преобразование определяется по типу Java и по Рефал-формату аргумента или результата. В данном случае объект класса *java.lang.String*, наследника интерфейса *java.lang.CharSequence*, будет переведен в выражение, состоящее из символов-литер, и наоборот. Компилятор предоставляет встроенные преобразования между числовыми объектами (такими как *java.lang.Integer* или *java.lang.Long*) и рефальскими символами-числами, между *java.lang.Boolean* и символами-словами (аналогично примитивным данным типа *boolean*) и многие другие.

Определенные выше методы *Reverse.reverse* доступны для вызова из Java-программы:

```
public static bool isPalindrome (String phrase) {
  return phrase.equals(Reverse.reverse(phrase));
}
```

Таким образом, если для функции в Рефал-модуле заданы и Рефал-формат, и Java-прототип, то возможен вызов такой функции как из Рефала, так и из Java, вне зависимости от того, на каком языке реализована эта функция. Заметим, что определенный таким образом Java-прототип для рефальской функции позволяет использовать ее из любых языков программирования, интегрированных с платформой Java, также как обычный статический метод Java.

#### Заключение

Язык Рефал Плюс является удобным инструментом для решения задач, связанных с обработкой символьной информации. Его интеграция с платформой Java, выполненная в рамках проекта Refal+,

предоставляет программисту возможность использовать как весь арсенал средств, реализованных для платформы Java, так и уникальные возможности языка Рефал. Одним из достоинств реализации является полная прозрачность при взаимодействии кода на Рефале с платформой Java.

Также реализовано расширение популярной для создания Java-проектов среды разработки Eclipse [2], которое предоставляет рабочее окружение для эффективного создания и поддержки Рефал-программ. Это дает возможность легко интегрировать проекты, написанные на разных языках программирования.

Авторы выражают благодарность всем участникам Рефал-семинара за плодотворные идеи и обсуждения, Сергею Абрамову за активную поддержку и Аркадию Климову (автору Refal-Java [3]) за ценные комментарии по предварительному тексту данных тезисов.

Работа выполнена при поддержке гранта РФФИ 06-01-00574.

#### ЛИТЕРАТУРА:

1. Refal+. <http://wiki.botik.ru/Refaldevel/>
2. Refal Plus development tools for Eclipse. <http://rfp.botik.ru/eclipse/>
3. Refal-6 - Java. <http://www.Refal.ru/~arklimov/Refal6/Refal-j.htm>
4. В.Ф. Турчин "Метаязык для формального описания алгоритмических языков" // В сб.: Цифровая вычислительная техника и программирование, М.:Сов. Радио, 1966, с.116-124
5. V.F. Turchin "Refal-5, Programming Guide and Reference Manual" // New England Publishing Co., Holyoke, Massachusetts, 1989 ([http://www.Refal.ru/rf5\\_frm.htm](http://www.Refal.ru/rf5_frm.htm))
6. В.Ф. Турчин "Рефал как язык для обработки xml-документов" // Журнал "Компьютерра" 25 от 02 июля 2001 года ([http://www.Refal.ru/xmlref\\_1.htm](http://www.Refal.ru/xmlref_1.htm))
7. С.М. Абрамов, А.Ю. Орлов, Л.В. Парменова, С.М. Пономарева, А.Ф. Слепухин "Новый подход к реализации системы программирования Рефал Плюс" // Труды международной конференции "Программные системы: теория и приложения", г. Переславль-Залесский, май 2004, М.: Физматлит, Т. I, с.373-401
8. Р.Ф. Гурин, С.А. Романенко "Язык программирования Рефал Плюс" // Переславль-Залесский: "Университет города Переславля" им. А.К. Айламазяна, 2006